**第2回シューティングコンペティション**

ライフルステージ

市街地郊外に赴き、各指定されたターゲットを仕留める。

狙撃地点にて不意の敵勢力パトロールとの遭遇も予想される。

ライフル、ハンドガンの使用、狙撃地点間の移動も行いながらミッションを遂行せよ！

１Man target shoot　携行弾薬Rifle 32発、HG　2MAG

1. 窓からライフルで40ｍターゲット・45ｍターゲットを狙撃
2. 土嚢まで前進、プローンで35ｍターゲット（観測手）45mターゲット（護衛）を狙撃、排除後、左鉄柱まで静かに、屈みながら警戒しつつ前進。
3. 鉄柱からはみ出ずにニーリングで50mターゲット右（狙撃手）を排除、スタンディングで指揮官を狙撃。
4. 狙撃成功後、右方に接近した至近敵一体を左手でRifleを保持したまま右手でHGを抜いて排除、撤収。（出現報告後3以内に排除できなければ戦死扱いとなる。それまでの戦果は記録され評価対象となる。以下同様）
5. 撤収はRifleを左手、右手にHGで元の建屋の窓辺まで戻って回収待機で終了。

２Diorama shoot　 Rifle 60発、HG　2MAG

1. 窓から至近ターゲット20ｍターゲット・30ｍターゲット（パトロール）をハンドガンで速やかにダブルタップで排除
2. 窓からライフルで建物Ｆ屋上無線手、ガレージ屋上見張り、工場屋上狙撃手を狙撃。
3. 土嚢まで前進、Proneで300ｍ敵土嚢内３体をRifle狙撃、直後、至近距離に出現したパトロールの銃弾を回転回避しながらハンドガンで３秒以内２発で排除、失中した場合は続けて回転して３秒以内に排除、失敗した場合はその場で戦死扱いとなる。
4. ライフルを取り直し、再びレストラン内３体（入口護衛１体、窓内２体を右、左の順で狙撃。１０秒以内に狙撃が成功しない場合は戦死となる。同じく戦果は記録、評価される。
5. 撤収はRifleを左手、右手にHGで元の建屋の窓辺まで戻って回収待機で終了。

ハンドガンステージ

狙撃ミッションを終え、休暇を過ごす昼に馴染みのシューティングレンジに立ち寄る。

スピードシュート　タイムトライアル２round

シャキットマン６ｍ、パタットマン６ｍを各２round（制限時間1分以内）

タクティカルステージ

酒場にて休暇の夜を過ごす中、敵勢力残党グループに尾行される。

アンダーカバーより素早く反撃し、裏口から路地裏への逃走、残党グループのボスを返り討ちにせよ！

**１アンダーカバー至近反撃排除**

ナイフ敵に対して腹部２発．頭部１発後、バリケード後の敵バックアップのバイタルゾーンにdouble tap 2回で確実に排除。

１　バリケード右から慎重かつ無音にカッティングパイで至近、遠方全てを観察。

２　前方路地右の小窓内見張りを排除。

３　ドラム缶まで前進、同じく慎重、無音で移動、路地内左の見張り窓に注意し敵の体を認めても、見つかっていない場合は無音で前進し路地から背後に回って排除。

４　前方の塀の下を観察し敵の待ち伏せを認識した場合、すぐにとどめをさせる位置まで移動し、塀の下方から脚部を撃つと同時に左に移動し塀内に露出した敵にとどめを刺す。

５　そのまま即応体勢で移動、前方バリケード後の敵を見られる前に射撃、移動射撃

でとどめ。

６　バリケード右から前方バリケード後に潜む敵の足を撃ち、出てきた敵にとどめ。

（John Wick撃ち）

７　バリケード右に回って、カーテン内に隠れる残党グループのボスを仕留める。

～各戦果評価の記録～

ミッションスタート後、各フェイズをクリアして行きミッションコンプリートを目指す。途中、戦死判定となると到達したフェイズと戦果を記録。

各ミッション内に設けられている制限時間や弾数制限変更、リアルカウント制限があれば指示あり。